|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **2주차** | 2주차 | **기간** | 2022.1.5~ 2022.1.11 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 3ds Max 사용법 학습 | | | | |

<상세 수행내용>

3ds Max의 인터페이스 구성에 대하여 숙지하고, 모델링 시에 주로 사용되는 기능들이 무엇인지 어떤 경우에 사용되는지 학습하였다. 주요 기능들의 버튼들이 어디에 위치해 있는지 단축키는 무엇을 사용하는지 직접 클릭하고 사용해보면서 사용법을 익혀나갔다. 또한 주로 기능들의 단축키를 사용하기 편하도록 내가 설정한 단축키들로 커스터마이징을 하였다.

영상자료를 보면서 모델링의 일부를 따라하며 실습하였다. 숙련되지 않은 상태여서 그런지 간단해 보였던 작업들도 생각한 것보다 많은 시간이 소요되었다.

텍스트, 컴퓨터, 모니터, 실내이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 숙련도 부족으로 작업에 많은 시간 소요 | | |
| **해결방안** | 처음부터 모델링을 따라하기 보다는 기본기를 먼저 익히고 시작 | | |
| **다음주차** | 3주차 | **다음기간** | 2022.1.12 ~ 2022.1.18 |
| **다음주 할일** | 3ds Max를 사용한 모델링 학습 및 캐릭터 일부 모델링 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |